# Laboratorio Informatica A

## Problema 1

Si scriva un frammento di codice legga da input le coord x e y di una struct punto cosi definita:

typedef struct { float x; float y; } punto;

si scriva una funzione “stampaPunto” che effettui la stessa STAMPA di un punto passato come parametro. La funzione avrà prototipo:

void stampaPunto(punto p)

Si scriva poi una funzione “acquisisciPunto” che crea un punto dopo aver chiesto le coordinate all’utente. La funzione avrà prototipo:

void acquisisciPunto(punto \* p)

oppure

Punto acquisisciPunto()

Si scriva infine una funzione “stampaLunghezza” che riceve un vettore di punti e restituisce la lunghezza della linea spezzata composta dai punti nel vettore (nelol’ordine in cui sono nel vettore). La funzione avrà prototipo:

float lunghezza(punto linea[])

## Problema 2

Si consideri questa struttura che può contenere i dati di una semplice rubrica telefonica

#define MAXSTRLEN 101

typedef struct {

char cognome[MAXSTRLEN];

char nome[MAXSTRLEN];

char cellulare[MAXSTRLEN];

} RECAPITO;

Si limiti a un massimo di 10 il numero di recapiti memorizzabili.

Si scriva quindi un programma che, tramite un apposito menù, consenta l'inserimento di un recapito telefonico, la visualizzazione dei recapiti inseriti e l'eliminazione (con compattamento) di uno specifico recapito.